



ALSIPERCHA

W przypadku wysokich budynków, ograniczonej przestrzeni lub pracy na krawędzi stropu konieczne jest rozwiązanie, które chroniłoby przed upadkiem z wysokości osobę tam pracującą. Wychodząc naprzeciw tym potrzebom, Palisander oferuje specjalistyczny system, zgodny z normą UNE-EN 795, który zabezpiecza przed upadkiem z wysokości.

System ten zalecany jest przy montażu szalunków stropowych oraz przy szalowaniu podciągów. Jest łatwy w montażu i prosty w użyciu. Bezpieczna powierzchnia robocza to aż 125 m², a co za tym idzie system umożliwia swobodne poruszanie się w promieniu 6,5 m wokół kolumny centralnej. Różne rodzaje oprzyrządowania umożliwiają dopasowanie do każdego warunków na budowie.



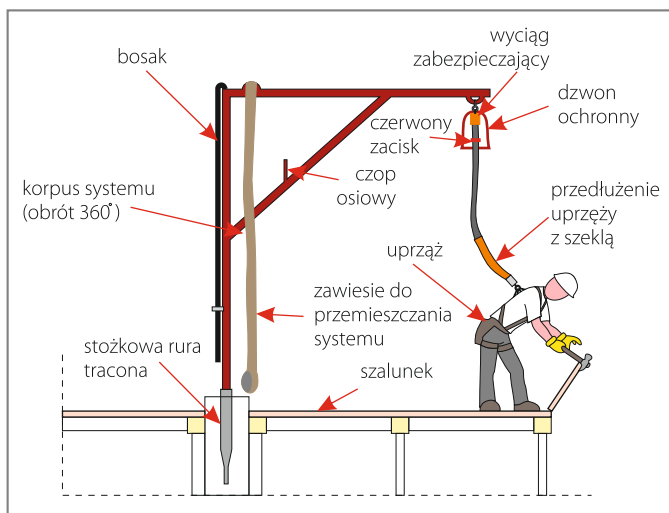
UNIWERSALNOŚĆ
STOSOWANIA



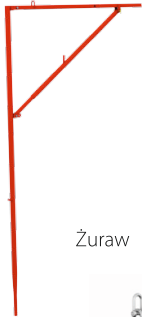
SZYBKOŚĆ
MONTAŻU



BEZPIECZEŃSTWO



Elementy systemu **Alsipercha**



Żuraw



Niwelator
cylindryczny



Gniazdo
rurowe



Wyciąg zabezpieczający



Przedłużenie uprząży
z szaklą



Uprząż



Zawiesie



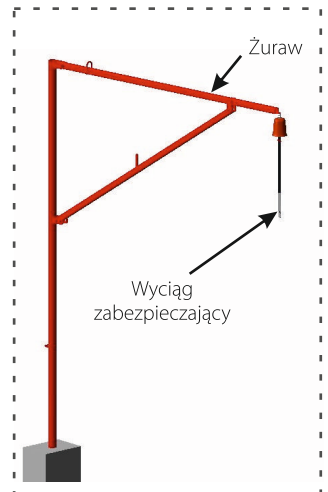
Bosak

Najważniejsze cechy systemu **Alsipercha**

1. System pozwala na wykonywanie prac na powierzchni 125 m² i promieniu 6,5 m.
2. Konstrukcja żurawia - kształt litery L o długości 2,5 metra i wysokości 4,3 m.
3. Żuraw może wykonać obrót 360°.
4. System posiada wyciąg liny o długości maksymalnej 2,5 m.
5. System zaprojektowany jest do pracy między słupami w świetle do 8,0 m.

Uwagi dotyczące systemu **Alsipercha**

1. Konstrukcja musi mieć odpowiednią wytrzymałość, by utrzymać obciążenia podane w tabeli poniżej.
2. Nie wolno przedłużać promienia ponad 6,5 m.
3. Maksymalna ilość użytkowników to jedna osoba, sumaryczna waga użytkownika z lekkimi narzędziami nie może przekraczać 100 kg.



Rodzaj betonu	Przekrój poprzeczny słupa [cm]	Min. wytrzymałość na ściskanie [MPa]	Min. wytrzymałość na ścinanie [MPa]	Temperatura otoczenia				Rozpoczęcie używania Alsiperchy
				5°C	10°C	15°C	>20°C	
Beton co najmniej B25 C20/25	30x30 lub więcej	3,27	0,37	28 h	23 h	19 h	15 h	
	25x25	4,72	0,52	30 h	24 h	20 h	16 h	
	15x40	5,70	0,52	32 h	26 h	21 h	17 h	