



PAL-X3M

Wykonanie całych obiektów lub tylko jego elementów o nieregularnych i nietypowych kształtach wymaga, oprócz umiejętności i wiedzy technicznej, odpowiednich narzędzi pracy. Łuki, filary, pilastry, elipsy i inne dowolne wzory i formy – można zaszalować przy użyciu najnowszych rozwiązań, które proponujemy Państwu w naszej ofercie.

Materiał:

- styropian pokryty tworzywem
- w przypadku oczekiwanej dużej ilości zastosowań :
- laminat z włókna szklanego

Wykonanie:

- projektowanie CAD
- obróbka w technologii CNC
- powierzchnia tworzywa pokrywana metodą natryskową

Trwałość:

- formy styropianowe do około 20-stu zastosowań
- formy z laminatu - nawet do 50-ciu zastosowań

Dodatkowe zalety:

- krótki czas wykonania form
- atrakcyjny poziom kosztów



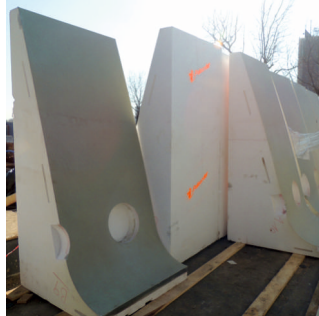
LEKKOŚĆ
SZALUNKU



IDEALNE
ODWZOROWANIE
Kształtu



SUPER GŁADKA
POWIERZCHNIA
BETONU



Opis systemu PAL-X3M

Specjalne formy z polistyrenu są dopasowane do każdego projektu. Powierzchnia form pokryta jest termoutwardzalną powłoką poliuretanową i może wytrzymać wykonanie jednego lub wielu odlewów z betonu, zgodnie z potrzebami użytkownika.

Proces produkcyjny PAL-X3M

Produkt formowany jest poprzez cięcie gorącym drutem albo maszyną frezującą. W kolejnym etapie nad formą rozpylana jest żywica w celu utworzenia powłoki.

Spieniony polistyren wykorzystywany w PAL-X3M

Stosowany jest spieniony polistyren, który nie wygina się pod ciśnieniem mieszanki betonowej więcej niż o 2%.

- wykorzystywane są dwa rodzaje polistyrenu
- tradycyjny polistyren niepalny
- polistyren samogasnący EN 11925/2, klasa E

Powłoka żywiczna w PAL-X3M

Poliol Vorastart HA 6222 oraz izocyjanian Vorastar 6554: dwuskładnikowy system poliuretanowy nanoszony technologią natryskową i odpowiedni do produkcji gęstego polimeru.

Właściwości fizyczne polimeru

Parametr	Norma	Jedno.	Wartość
Wytrzymałość	ASTM D 2240	Shore	70
Elastyczność	UNI 7219-73	Mpa	1400
Temp.mięknięcia	ASTM D 3769	st. C	100-110
Gęstość	DIN 53420	Kg/l	1,1
Odporność ogniowa	brak danych		

PAL-X3M od projektu do realizacji

